

H. N. Trai

Introduction Internet
Web

HTML et CS

Arborescence

# Technologies Informatiques

Chapitre 3 - Développement Web - Cours 1 : HTML

Hai Nam TRAN

UBO - Département Informatique





l. N. Trar

#### Introduction

Internet

. . . . . .

HTML et CS

.....

Arborescence

Introduction



# Qu'est-ce que le développement web?

H. N. Tra

Introduction
Internet
Web
HTML et CS:

- Créer les éléments graphiques du site (police de caractère, positionnement des blocs, ergonomie)
- Coder l'ensemble des actions de navigation à réaliser par l'ordinateur
- Gérer les paramètres d'hébergement
- Le développement back-end
- ...



# Pourquoi apprendre le developpement web?

H. N. Tra

Introduction
Internet
Web
HTML et CS

- Dans le monde professionnel : tous les secteurs (ou presque) ont besoin de développeurs web pour leurs projets digitaux.
- Un métier polyvalent et enrichissant
- Cela peut aussi être l'un de votre loisirs
  - CV en ligne
  - Une page web de votre association
  - ...



# Qu'allons-nous apprendre?

H. N. Tra

Introduction
Internet
Web
HTML et CS:

- Créer un site Web sur un sujet au choix ayant au moins 3 ou 4 rubriques en utilisant les deux langages de programmation HTML/CSS
  - Vous ou/et
  - Une de vos passions



# Organisation de la partie Web

H. N. Tra

Introduction
Internet
Web
HTML et CS

HTML

Arborescen

- CM (3 séances) : cours + presentation du tutoriel de la semaine
- TD (2 séances) : réalisation du tutoriel + exercices
- TP (3 séances) : exercices + projet
- Discussions, questions
  - hai-nam.tran@univ-brest.fr
  - Serveur Discord lien sur la page Moodle de l'UE (avant toute utilisation du serveur, merci de lire l'intégralité du #reglement)

# リるの Projet

#### H. N. Tra

Introduction
Internet
Web
HTML et CS
HTML

- Dans ce projet, les étudiants doivent démontrer leurs compétences en HTML et CSS.
  - L'objectif est de développer par vous-même le site Web et d'explorer, d'apprendre et d'acquérir une meilleure compréhension du développement Web
  - Tous les projets sont strictement vérifiés automatiquement par un vérificateur de plagiat et "manuellement" par les enseignants
  - Les étudiants doivent déposer chaque semaine les versions actuelles de leurs projets sur le Moodle
  - Les étudiants doivent être capables d'expliquer toutes les parties de leurs projets lors de l'évaluation
  - Toute tentative de plagiat détectée entraînera une note 0 du projet et également les sanctions disciplinaires correspondantes



H. N. Tran

Introduction

Internet

HTML et CS

LITMI

Arborescence

Internet

# UBO

### Internet

Introduction
Internet
Web
HTML et CSS
HTML
Arborescence

Internet signifie interconnexion de réseaux.

Les réseaux peuvent être de natures très diverses : réseau routier, réseau ferré, réseau téléphonique, réseau radio ...

Ce qui nous intéresse ce sont les réseaux informatiques.

Un réseau informatique est un ensemble de moyens matériels et logiciels permettant de connecter différents utilisateurs.

Internet est un regroupement d'un ensemble de réseaux :

- réseaux personnels ou PAN (Personal Aera Network).
- réseaux locaux (LAN=Local Aera Network) quelques m à quelques km à débit élevé.
- MAN (Metropolitan Area Network) jusqu'à 100 km.
- réseaux étendus (WAN=Wide Aera Network) souvent internationaux.

Internet est le plus grand réseau informatique du monde.



H. N. Tran

Introduction

Internet

Web

HIML et CS:

Arborescence

Web

# リ30 Le Web

H. N. Tra

Internet
Web
HTML et CS

Il ne faut pas confondre le Web (ou WWW pour World Wide Web) et Internet!

Internet est un réseau physique.

Le Web n'est qu'une des applications d'Internet.

Le Web est un ensemble de ressources (les pages Web) réparties sur différents serveurs du réseau Internet.

Le Web permet de consulter, avec un navigateur, des pages accessibles sur des sites.

Web

Le Web est un système d'information multimédia hypertextuel.

- Multimédia : textes, images, sons, vidéos.
- Hypertexte : texte renvoyant vers une autre page via un lien.
- Navigateur (browser, butineur,...) : affiche des pages Web.
- Navigateurs: Firefox, Chrome, Internet Explorer, Edge, Safari, Opera ...



- Une page Web désigne le contenu visible dans la fenêtre d'un navigateur.
- Un serveur Web est capables de fournir des ressources pour pages Web.
- Un site Web désigne l'ensemble des pages Web disponibles sur un serveur Web.
- Ne pas confondre navigateur et moteur de recherche!



### Le modèle Client-Serveur

H. N. Tra

Internet
Web
HTML et CS
HTML

Modèle de fonctionnement du Web : client/serveur.

- Le client effectue des requêtes.
- Le serveur exécute les requêtes et renvoie les résultats sous la forme de ressources.
- Protocole : HTTP.





### Ressources

H. N. Tra

**Web** HTML et CS HTML Une page Web est un assemblage de nombreuses ressources :

- Ressources HTML (Hypertext Markup Language).
- Ressources CSS (Cascading Style Sheets).
- Ressources multimédia : images, son, vidéo.
- Autres ressources (scripts).



Dans ce cours nous apprendrons à utiliser HTML5 et CSS3 les deux langages à la base de tous les sites Web.



l. N. Tran

Introduction

Internet

Web

HTML et CS

.....

Arborescence

HTML et CSS



# A quoi ressemble le HTML?

H. N. Tra

Introductio Internet Web

HTML et CSS

Arborescen

# On peut afficher les sources d'une page Web : Outils $\to$ Développement Web $\to$ Sources de la page





## リるの HTML et CSS

H. N. Tra

Internet Web HTML et CSS HTML HTML et CSS sont deux langages de description de pages. Pour créer un site Web il ne suffit pas de taper du texte il faut également positionner le texte, l'enrichir de contenus multimedia, de liens hypertexte ...

Pour cela on utilise deux langages, HTML et CSS qui se complètent :

- HTML (HyperText Markup Language, 1991) : gestion et organisation du contenu.
- CSS (Cascading Style Sheets ou Feuilles de style, 1996) : gestion de l'apparence de la page web (positionnement, couleurs, polices de caractère ...).

En gros HTML gère le fond et CSS la forme!



### Sans et avec CSS

H. N. Ira

Internet

HTML et CSS

Arborescend





Si HTML peut vivre sans CSS, CSS a besoin d'une page HTML pour fonctionner.

# リ**30** HTML : histoire

H. N. Tra

Internet
Web
HTML et CSS

- HTML 1 : créée en 1991 par Tim Berners-Lee.
- HTML 2 : 1994-1996 créée par le W3C qui gère dorénavant les versions suivantes.
- HTML 3 : à partir de 1996 ajoute de nouvelles fonctionnalités (tableaux, applets, scripts, habillage des images par du texte ...).
- HTML 4: à partir de 1998. Introduction des frames, permet d'exploiter les feuilles de style CSS.
- HTML 5 : the last one. Amélioration de la version précédente pour une mise en oeuvre enrichie et facilitée.



#### H N Tr

Internet Web HTML et CSS

HTML Arborescence

- CSS 1 : 1996. Les premiers pas pour la présentation de pages web : couleurs, marges, polices de caractères ...
- CSS 2 : 1999. Ajout de nombreuses options permettant de positionner avec précision les différents éléments d'une page.
- CSS 3 : the last one. Encore plus de design : bordures arrondies, dégradés, ombres ...



H. N. Trai

Introductior Internet Web

HTML et CSS

Arborescence

#### Microsoft.com - 1999



 $R\'{e}f\'{e}rence: https://tutorialzine.com/2015/03/how-your-favorite-websites-changed-over-the-years$ 

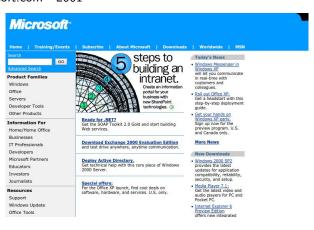


l. N. Trai

Introductio Internet

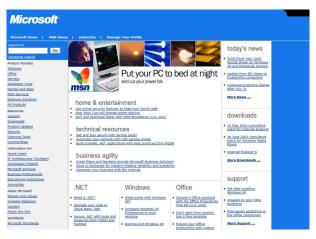
HTML et CSS

Arborescence





HTML et CSS





HTML et CSS





HTML et CSS



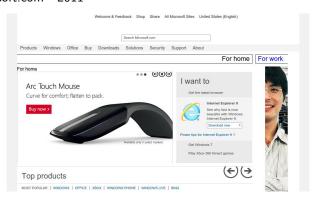


H. N. Tran

Introduction Internet

HTML et CSS

Arborescence





4 M Trai

Introduction Internet Web

HTML et CSS

Arborescence





HTML et CSS





HTML et CSS











H. N. Tran

Introduction

HTML et CSS

Arborescence





H. N. Tra

Introduction Internet Web

HTML et CSS

Arborescenc

### Apple.com - 1997



Référence : https ://tutorialzine.com/2015/03/how-your-favorite-websites-changed-over-the-years



H. N. Trai

Introduction

HTML et CSS

Arborescence

### Apple.com - 2001





H. N. Trai

Introducti Internet

HTML et CSS

TTTIVIL

Apple.com - 2004





H. N. Tra

Introduction

HTML et CSS

A 1

### Apple.com - 2006





All the reasons you'll love a Mac.



HTML et CSS

Apple.com - 2007





HTML et CSS

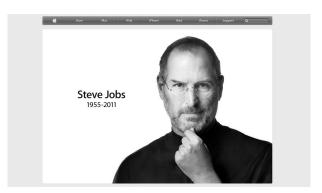
### Apple.com - 2008





HTML et CSS

#### Apple.com - 2011





HTML et CSS





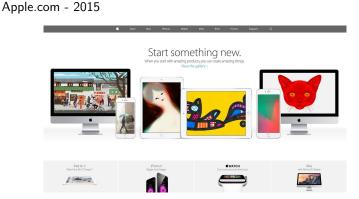
HTML et CSS

#### Apple.com - 2014





HTML et CSS





#### Editeur de texte

HTML et CSS

Pour créer son site Web il faut un logiciel.

Il en existe deux grandes catégories :

- les WYSIWYG (What You See Is What You Get). Ils se comportent comme des logiciels de traitement de texte : pas besoin de connaître HTML ni CSS pour créer son site Web. Les plus connus sont Mozilla Composer, Microsoft Expression Web. Dreamweaver, KompoZer ... Problèmes : génération de code HTML et CSS de mauvaise qualité, aucune maîtrise du code.
- les éditeurs de texte. Non spécifiques à HTML et CSS mais facilitent grandement le développement : Sublime Text, NotePad++, Kwrite, gedit, Visual Studio Code, ...

En TP nous utiliserons l'éditeur de texte **Visual Studio Code**.



## **Navigateur**

HTML et CSS

Un navigateur permet de voir les sites Web.

Il en existe de nombreux : Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer, Edge, Opera, Safari ...

Attention les pages n'apparaissent pas de la même façon selon le navigateur!





H. N. Tran

Introduction

Internet

. . . .

H I IVIL et Ca

німі

Arborescence

## **HTML**

## リ**30** Definition

H. N. Tr

Introduction Internet Web HTML et CS

HTML Arborescend

- HyperText Markup Language
  - HyperText : fonction qui permet de passer d'un document à l'autre grâce à un système de liens. Ce système est à la base du fonctionnement d'Internet.
  - Markup Language : un langage à balises (tags)
  - HTML est souvent utilisé conjointement avec le langage de programmation JavaScript et des feuilles de style en cascade (CSS)

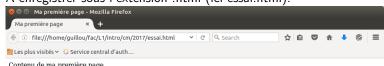


## Structure minimale d'une page HTML5

```
HTML
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Ma première page</title>
  </head>
 <body>
    Contenu de ma première page.
  </body>
</html>
```

A enregistrer sous l'extension .html (ici essai.html).



Contenu de ma première page.

# OEIU

#### Les balises

H. N. Traintroduction nternet
Web

HTML et CS
HTML
Arborescence

HTML est un langage à balises.

Une balise est ce qui est entouré de chevrons < et >.

Il y a deux types de balises :

- les conteneurs. Parenthésage de la forme <x>y</x>.
  Spécification x portant sur la portion de texte y. <x> est la balise ouvrante et </x> la balise fermante.
- les marqueurs. Pour insérer un élément à un endroit précis (une image par exemple). Dans <meta charset="utf-8" /> le / n'est pas obligatoire mais permet de distinguer un marqueur d'une balise ouvrante.

Aux balises s'ajoutent des attributs qui les complètent en fournissant des informations supplémentaires.

Par exemple <balise attribut="valeur"> comme dans <meta charset="utf-8" />.



## Analyse du code HTML

H. N. Tra

Internet
Web
HTML et CS

- <!DOCTYPE html> le doctype du HTML5.
- <html> englobe tout le contenu de la page.
- <head> l'en-tête. Spécifie le titre, l'encodage. N'apparaît pas sur la page.
- <body> le corps. Contient la partie principale de la page.
- <meta charset="utf-8" /> l'encodage. Pour l'affichage des accents. Il faut également que le fichier soit enregistré en utf-8 dans l'éditeur.
- <title> le titre principal. Ne s'affiche pas dans la page mais dans le navigateur!



#### Commentaires

H. N. Tran
ntroduction
nternet
Veb
HTML et CSS

Comme pour les langages de programmation il est très important de commenter son code HTML!

#### Cela sert à :

- mettre en valeur/séparer des zones de code
- ajouter des informations (auteur, date de création, suivi de versions ...) qu'on ne souhaite pas afficher dans le navigateur
- ajouter des explications à des parties complexes
- faciliter la maintenance du code pour le créateur ou pour un tiers Un commentaire est une balise particulière :

```
<!-- Ceci est un commentaire -->
```

Attention les commentaires sont visibles via l'édition du code source (clic droit suivi de Afficher le code source de la page)!





## Paragraphes et blocs

H. N. Tran
Introduction
Internet
Web
HTML et CSS

Dans le corps (entre les balises <body> et </body>) du fichier HTML le texte est en général structuré en paragraphes.

Vive le cours de Technologies Informatiques !

Pour faire des séparations <hr>> trace une ligne horizontale de la largeur de la fenêtre.

Si on souhaite passer à la ligne au sein d'un paragraphe, il faut utiliser le marqueur <br/> ou <br/> >> ou <br/> />.

Attention c'est visuellement différent que de séparer le texte en deux paragraphes!

Si on souhaite avoir des espaces plus ou moins importants entre des portions de texte c'est le rôle de CSS!

On peut faire des blocs identifiés avec <div id="bloc1"></div> ou utiliser <div classe="type1"></div> pour regrouper dans une même classe différents blocs.

# യല

#### Les titres

H. N. Ira
Introduction
Internet
Web
HTML et CS

HTML

Pour clairement organiser un texte on dispose de 6 niveaux de titres :

- <h1> </h1> titre très important, premier niveau de titre.
- <h2> </h2> titre important, deuxième niveau de titre.
- **...**
- jusqu'à <h6> </h6> titre pas important du tout.

Attention à ne pas confondre avec la balise <title>.





## Mise en valeur

oduction

Web HTML et CS **HTML**  Au sein d'un paragraphe on peut mettre en valeur un mot ou une suite de mots :

- <em> </em> met un peu en valeur.
- <strong> </strong> met bien en valeur.
- <mark> </mark> fait ressortir visuellement une portion de texte.
- <blockquote> </blockquote> citation.
- <span> </span> groupe une portion de texte sans faire rien ressortir.



Attention le navigateur interprète ces mises en valeur mais c'est à CSS de spécifier ce que l'on en fait (italique, gras, encadrement ...).



#### Les listes

H. N. Tra

Introductior Internet Web

HTML et CS

HTML

Deux grands types de listes :

- Listes numérotées (ordered list)
- Listes non numérotées (unordered list)

```
<0l>
Informatique
Ii>Electronique
Mécanique
Mécanique

Informatique
Ii>Mécanique

</
```

- 1. Informatique
- 2. Electronique
- 3. Mécanique
- Informatique
- Electronique
- Mécanique



#### Les tableaux

H. N. Tra

Introduction Internet Web

HTML

A 1

- déclaration d'un tableau.
- rangée ou ligne.
- cellule ou case.
- titre dans une cellule (centré et en gras), en général la première ligne.



### **Tableaux**

Titre 1 Titre 2
Valeur Valeur 1 Valeur 2

HTML

lien vers un autre site en donnant l'URL : <a href="https://www.univ-brest.fr">ubo</a>

- lien vers une autre page de son site <a href="myContent/page2.html">page 2</a>
- lien vers une ancre : <a id="ici"> </a> définit une ancre et <a href="#ici">Ici</a> lien renvoyant vers l'ancre "ici".
- lien vers une ancre située sur une autre page <a href="myContent/page2.html#ici">Ici</a>.

## リ30 Liens

H. N. Tran
ntroduction
nternet
Web
HTML et CSS

- affichage d'une info bulle au survol
  <a href="https://www.univ-brest.fr"
  title="Université Brest">ubo</a>.
- forcer l'ouverture d'un lien dans une nouvelle fenêtre
  <a href="https://www.univ-brest.fr"
   target="\_blank">ubo</a>.
- envoi d'un mail
  <a href="mailto:dupont@gmail.com">mail Dupont</a>.
- télécharger un fichier <a href="unFichier.zip">Téléchargez le fichier</a>.



## **I**mages

I. N. Tra

Internet
Web
HTML et CS

Il est facile d'insérer des images dans une page web.

Attention toutefois à leur taille.

<Les formats les plus usités :

- JPEG pour les photos d'extension .jpg ou .jpeg
- PNG pour les graphiques d'extension .png
- GIF pour les images animées d'extension .gif

Insertion d'une image :

<img src="images/unChien.jpg" alt="un joli chien">
alt indique le texte qui sera affiché à la place de l'image si elle ne
peut être téléchargée.

Une image se place toujours dans un paragraphe ( ) et peut servir d'hyperimage!

<a href="http://www.truc.fr"><img src="nom.jpg"></a>



### Résumé et Devoir

H. N. Tra

ntroduction nternet Web

HTML

Arborescend

Devoir 1: donner des definitions et des exemples des balises trouvées dans la liste ci-dessous (à rendre sur le Moodle avant le 13/11)

- HTML, CSS
- Balise : conteneurs (ouvrante/fermante), marqueurs
- html, head, body, title
- p, h1, h2, em, strong, mark, blockquote, span
- br, hr
- ol, ul, li
- table, td, tr
- a, img



H. N. Tran

Introduction

Internet

Web

H I IVIL et CS

HIML

Arborescence

## Arborescence



#### Structure d'un site web

H. N. Trai

Introduction Internet Web HTML et CS HTMI

Arborescence

- Comment organiser des resources : images, audios, videos, css
- Comment organiser des pages : index.html, contact.html
- Connecter les ressources et les pages : hyperlink, balises (img, video, ...)



# **UBO** Une organisation générale

Arborescence

#### web

- media
  - img
  - logo.png
    - wintersrping.png
  - video
    - funny.mp4
  - audio
    - hurlevent.mp3
- CSS
  - style.css
- script
  - jquery.js
- page
  - contact.html
  - event.html
- index.html



#### Chemin absolu et relatif

H. N. Tra

Introduction Internet Web HTML et CS HTML

Arborescence

- Le chemin relatif (absence de slash initial)
  - La cible va être cherchée à partir du fichier
  - Dans index.html :

<a href="page/contact.html">Contact</a> - la cible (contact.html) va être cherchée par le navigateur à partir de la page html, dans le sous-répertoire "page".

- Dans contact.html :
  - <a href="../index.html">Index</a> la cible (index.html) est cherchée à partir du répertoire parent de la page html
    - ../: signifie que la page est cherchée à partir du répertoire parent (on remonte d'un niveau)
- Le chemin absolu (slash en préfixe du chemin)
  - La cible va être cherchée en partant de la racine du système de fichiers
  - <a href="/home/web/page/contact.html">Contact</a>